



Samuel Delgado Fernandez

Desarrollador Frontend Senior | Especialista en UI para Web y Unity

SOBRE MÍ

Con más de **13 años de experiencia** en la industria, me considero una persona responsable, proactiva y adaptable, con **pasión por crear interfaces funcionales y atractivas**.


Disfruto **trabajar en equipo, compartir conocimientos y asumir nuevos retos** que me ayuden a seguir creciendo profesionalmente.


IDIOMAS

Español (Nativo)

Inglés (B1 – lectura técnica fluida)


CONTACTO

 Reus, Tarragona

 samueldf83@gmail.com

 691 724 911

 linkedin.com/in/s2dev

 http://s2dev.es

EXPERIENCIA LABORAL

UPLAY Online Desarrollador frontend

JUL 2013 – Actual

Encargado de la arquitectura e implementación de la UI para juegos en Unity y aplicaciones web, optimizando la experiencia de usuario y el rendimiento en todas las plataformas.

BeRepublic Networks, S.L. Desarrollador web

MAR 2013 – JUL 2013

Desarrollé y maqueté landing pages y campañas de email marketing para clientes de alto perfil, incluyendo Barceló Hotels, Caixabank y Jack Daniel's.

Mirai España, S.L. Desarrollador web

FEB 2010 – OCT 2012

Creé temas y módulos personalizados de WordPress para empresas del sector hotelero, enfocándome en soluciones a medida desde el diseño hasta la implementación.

PROYECTOS DESTACADOS

Saga Youtubers Life Desarrollador frontend Unity

Simulador de vida y gestión que permite a los jugadores convertirse en creadores de contenido. Participé en el diseño e implementación de interfaces para PC, consolas y móviles. Más de un millón de copias vendidas en todo el mundo.

UNITY, PHOTOSHOP, C#

Saga Striker Manager Desarrollador frontend web

Managers de fútbol multijugador para web, móvil y PC con sistema de simulación y gestión de club. Desarrollé interfaces dinámicas y adaptables para múltiples versiones del juego. Integración de estadísticas en vivo y mecánicas de competición en tiempo real.

HTML, CSS, SASS, PHP, JAVASCRIPT, PHOTOSHOP

EDUCACIÓN

Curso online Desarrollo de videojuegos en Unity

2013 - 2014

CEFOIM Desarrollo de aplicaciones web

2008 - 2010

Clot E.T.P. Sistemas Microinformáticos y Redes

1997 - 2001